

<p>GAME</p>  <p>2020 Super Baseball (set 1)</p> <p>Dans ce jeu, le baseball est revisité avec des éléments futuristes, même si les règles sont conservées. Par exemple, pendant la phase de défense, les joueurs peuvent sauter très haut à l'aide de jetpacks. Les équipes comprennent des joueurs humains et des robots. Certaines équipes ne sont composées que de robots. Chaque action effectuée rapporte de l'argent. Avant que le lanceur ne lance la balle, le joueur peut changer de batteur ou améliorer sa puissance (vitesse, frappe, résistance). Les améliorations ont trois niveaux maximum. En phase de défense, le joueur contrôle à tour de rôle le lanceur et les joueurs de champs. En tant que lanceur, il y a plusieurs choix de tirs selon le lanceur utilisé.</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1991</p> <p>PUBLISHER  SNK / Pallas</p> <p>DEVELOPER  SNK / Pallas</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  12</p>	<p>GAME</p>  <p>3 Count Bout / Fire Suplex</p> <p>3 Count Bout est un jeu vidéo de catch développé et édité par SNK en 1993 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM / NGH 043)</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1993</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  13</p>
<p>GAME</p>  <p>Alpha Mission II / ASO II - Last Guardian</p> <p>Alpha Mission II est un jeu vidéo du type shoot them up développé et édité par SNK en 1991 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 007)</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1991</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Shoot Them Up</p> <p>RATING  13</p>	<p>GAME</p>  <p>Andro Dunos</p> <p>Andro Dunos est un jeu d'arcade à scrolling horizontal de la famille des shoot'em up (shmup) développé par Visco et distribué par SNK en 1992 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES (NGM / NGH 049)</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1992</p> <p>PUBLISHER  Visco</p> <p>DEVELOPER  Visco</p> <p>GENRE  Shoot Them Up</p> <p>RATING  13</p>
<p>GAME</p>  <p>Aggressors of Dark Kombat / Tsuukai GANGAN Koushinkyoku</p> <p>Aggressors of Dark Kombat est un jeu vidéo de combat développé par ADK et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 074)</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1994</p> <p>PUBLISHER  ADK / SNK</p> <p>DEVELOPER  ADK / SNK</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  12</p>	<p>GAME</p>  <p>Art of Fighting / Ryuuko no Ken</p> <p>Art of Fighting est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK sur borne d'arcade (Neo-Geo MVS) et Neo-Geo AES en 1992 et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 044), Mega Drive, Super Nintendo, PC Engine (Arcade CD-ROM²)</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1992</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  13</p>
<p>GAME</p>  <p>Art of Fighting 2 / Ryuuko no Ken 2 (set 1)</p> <p>Art of Fighting 2 est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES, Neo-Geo CD (NGM / NGH 056) et Super Famicom en 1994, sur PlayStation 2</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1994</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  14</p>	<p>GAME</p>  <p>Art of Fighting 3 - The Path of the Warrior / Art of Fighting - Ryuuko no Ken Gaiden</p> <p>Art of Fighting 3 est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES, Neo-Geo CD (NGM / NGH 096) en 1996, et PlayStation 2 en 2006</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1996</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  13</p>
<p>GAME</p>  <p>Bang Bead</p> <p>Bang Bead est un jeu vidéo de tennis de table développé par Visco et édité par SNK en 2000 sur Neo-Geo MVS (NGM 259)</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  2000</p> <p>PUBLISHER  Visco</p> <p>DEVELOPER  Visco</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  14</p>	<p>GAME</p>  <p>Blue's Journey / Raguy</p> <p>Blue's Journey est un jeu vidéo de plates-formes développé par ADK et édité par SNK en 1991 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 022)</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1990</p> <p>PUBLISHER  Alpha Denshi Co.</p> <p>DEVELOPER  Alpha Denshi Co.</p> <p>GENRE  Platform</p> <p>RATING  16</p>
<p>GAME</p>  <p>Blazing Star</p> <p>Blazing Star est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Yumekobo et édité par SNK en 1998 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES (NGM / NGH 039) 1, 2, 3. Le jeu Pulstar est un préquelle de Blazing Star</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1998</p> <p>PUBLISHER  Yumekobo</p> <p>DEVELOPER  Yumekobo</p> <p>GENRE  Shoot Them Up</p> <p>RATING  15</p>	<p>GAME</p>  <p>Breakers</p> <p>Breaker's est un jeu vidéo de combat développé par Visco et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS (le prototype MVS a été présenté en avril 1994 à l'AM Show 94), Neo-Geo AES et en 1996 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 230)</p> <p>NEO•GEO</p> <p> YEAR  1996</p> <p>PUBLISHER  Visco</p> <p>DEVELOPER  Visco</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  15</p>

<p>GAME</p>  <p>Breakers Revenge</p> <p>Breaker's Revenge est un jeu vidéo de combat développé par Visco et édité par SNK en 1998 sur Neo-Geo MVS (NGM 245)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  Visco DEVELOPER  Visco GENRE  Fighter RATING  15</p> <p> YEAR  1998</p>	<p>GAME</p>  <p>Baseball Stars Professional (set 1)</p> <p>Baseball Stars Professional est un jeu vidéo de baseball développé et édité par SNK en 1990 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 002)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Sports RATING  14</p> <p> YEAR  1990</p>
<p>GAME</p>  <p>Baseball Stars 2</p> <p>Baseball Stars 2 est un jeu vidéo de baseball développé et édité par SNK en 1992 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 041)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Sports RATING  14</p> <p> YEAR  1992</p>	<p>GAME</p>  <p>Burning Fight (set 1)</p> <p>Burning Fight est un jeu vidéo du type Beat them all développé et édité par SNK en 1991 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 018)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Fighter RATING  15</p> <p> YEAR  1991</p>
<p>GAME</p>  <p>Crossed Swords</p> <p>Crossed Swords est un jeu vidéo du type Hack'n'slash développé par ADK et édité par SNK en 1991 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 037)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  Alpha Denshi Co. DEVELOPER  Alpha Denshi Co. GENRE  Fighter RATING  15</p> <p> YEAR  1991</p>	<p>GAME</p>  <p>Captain Tomaday</p> <p>Captain Tomaday est un jeu vidéo du type shoot them up développé et édité par SNK en 1999 sur Neo-Geo MVS (NGM 0249)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  Visco DEVELOPER  Visco GENRE  Shoot Them Up RATING  14</p> <p> YEAR  1999</p>
<p>GAME</p>  <p>Cyber-Lip</p> <p>Cyber-Lip est un jeu vidéo du type run and gun développé et édité par SNK en 1990 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 010)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Platform RATING  14</p> <p> YEAR  1990</p>	<p>GAME</p>  <p>Double Dragon (Neo-Geo)</p> <p>Double Dragon est un jeu vidéo de combat développé par Technos et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM / NGH 082)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  Technos Japan DEVELOPER  Technos Japan GENRE  Fighter RATING  14</p> <p> YEAR  1995</p>
<p>GAME</p>  <p>Eight Man</p> <p>Eightman est un jeu vidéo de type beat them all s'inspirant du manga du même nom, développé par Pallas et édité par SNK en 1991 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES (NGM / NGH 025)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK / Pallas DEVELOPER  SNK / Pallas GENRE  Platform RATING  13</p> <p> YEAR  1991</p>	<p>GAME</p>  <p>Fatal Fury Special / Garou Densetsu Special (set 1)</p> <p>Fatal Fury Special est un jeu vidéo de combat 2D développé et édité par SNK en 1993 sur les systèmes Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM / NGH 058) 1,2,3. Il fut adapté sur FM Towns, Mega-CD, PC Engine, Super Nintendo, X68000, Game Gear & Xbox Live Arcade</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Fighter RATING  15</p> <p> YEAR  1993</p>
<p>GAME</p>  <p>Fatal Fury - King of Fighters / Garou Densetsu - shukumei no tatakai</p> <p>Fatal Fury: King of Fighters est un jeu de combat en 2D développé et édité par SNK en 1992 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 033) 1,2,3. Le jeu a par la suite été adapté sur Mega Drive et Super Nintendo ainsi que sur Neo-Geo CD (1994) & Xbox Live Arcade.</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Fighter RATING  15</p> <p> YEAR  1991</p>	<p>GAME</p>  <p>Fatal Fury 2 / Garou Densetsu 2 - arata-naru tatakai</p> <p>Fatal Fury 2 est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK en 1992 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur consoles Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 047) 1,2,3,4. Le jeu fut adapté sur Mega Drive, PC Engine et Super Nintendo.</p> <p>NEO·GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Fighter RATING  16</p> <p> YEAR  1992</p>

<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 16</p> <p>YEAR 1995</p>	<p>Fatal Fury 3 - Road to the Final Victory / Garou Densetsu 3 - haruka-naru tatakai</p> <p>Fatal Fury 3: Road to the Final Victory est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES, Neo-Geo CD (NGM / NGH 069) et Sega Saturn en 1995. C'est le quatrième épisode de la série Fatal Fury</p> <p>NEO-GEO</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Sports RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1992</p>	<p>Football Frenzy</p> <p>Football Frenzy est un jeu vidéo de football américain développé et édité par SNK en 1992 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM / NGH 034)</p> <p>NEO-GEO</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Viccom DEVELOPER Viccom GENRE Fighter RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1994</p>	<p>Fight Fever (set 1)</p> <p>Fight Fever est un jeu vidéo de combat développé par Viccom et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS (NGM 060)</p> <p>NEO-GEO</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Visco DEVELOPER Visco GENRE Sports RATING ★ 16</p> <p>YEAR 1998</p>	<p>Battle Flip Shot</p> <p>Battle Flip Shot est un jeu vidéo de tennis de table développé par Visco et édité par SNK en 1998 sur Neo-Geo MVS (NGM 0247)</p> <p>NEO-GEO</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Sports RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1993</p>	<p>Galaxy Fight</p> <p>Galaxy Fight: Universal Warriors est un jeu vidéo de combat développé par Sunsoft et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM / NGH 078)1,2,3. Il est également porté sur PlayStation et Saturn</p> <p>NEO-GEO</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Visco DEVELOPER Visco GENRE Platform RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1999</p>	<p>Ganryu / Musashi Ganryuki</p> <p>Ganryu ou Musashi Ganryuki est un jeu vidéo du type beat them all développé par Visco et édité par SNK en 1999 sur Neo-Geo MVS (NGM 252)</p> <p>NEO-GEO</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1999</p>	<p>Garou - Mark of the Wolves (set 1)</p> <p>Garou: Mark of the Wolves est un jeu de combat en 2D développé par SNK et sorti sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES en 1999 (NGM / NGH 253)1,2,3. Le jeu fut réédité sur Dreamcast et PlayStation 2. Huitième et dernier épisode de la série Fatal Fury et l'un des derniers jeux de SNK avant son rachat, Garou: Mark of the Wolves est considéré comme l'un des plus grands jeux du genre.</p> <p>NEO-GEO</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Data East Corporation DEVELOPER Data East Corporation GENRE Puzzle RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1996</p>	<p>Ghostlop (prototype)</p> <p>Mélange d'Arkanoid pour le genre et de Magical Drop pour ce qui est de la rapidité de réflexion nécessaire, ce jeu ne sortit jamais officiellement. Profitez de l'émulation pour découvrir ce titre accrocheur.</p> <p>NEO-GEO</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Visco DEVELOPER Visco GENRE Sports RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1995</p>	<p>Goal! Goal! Goal!</p> <p>Goal! Goal! Goal! est un jeu vidéo de football développé par Visco et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM 209)</p> <p>NEO-GEO</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Technos Japan DEVELOPER Technos Japan GENRE Fighter RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1995</p>	<p>Voltage Fighter - Gowcaizer / Choujin Gakuen Gowcaizer</p> <p>Voltage Fighter: Gowcaizer est un jeu vidéo de combat développé par Technos Japan et édité par SNK en 1995 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 094)</p> <p>NEO-GEO</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Shoot Them Up RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1991</p>	<p>Ghost Pilots (set 1)</p> <p>Ghost Pilots est un jeu vidéo de type shoot them up développé et édité par SNK en 1991 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 020)</p> <p>NEO-GEO</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Face DEVELOPER Face GENRE Puzzle RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1994</p>	<p>Gururin</p> <p>Gururin est un jeu vidéo de puzzle développé par Face et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS (NGM 067)</p> <p>NEO-GEO</p>

GAME



ironclad

Ironclad (Ironclad Brinkler Chotetsu au Japon) est un jeu du type shoot them up développé par Saurus et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo CD (NGH 2201), 2,3. Fin 2009, le jeu est porté sur console virtuelle au Japon et le 12 mars 2010 sur console virtuelle en Europe. Une version Neo-Geo MVS sous forme de prototype fut présentée dans plusieurs salons du jeu vidéo de l'époque, mais le jeu n'est pas sorti officiellement à la vente dans le commerce, (en) Ironclad sur Arcade-History. Une version bootleg au format MVS et AES est apparue peu de temps après l'arrivée du jeu sur la console virtuelle japonaise de la Wii

PUBLISHER Saurus
DEVELOPER Saurus
GENRE Shooter
RATING 14

NEO•GEO

YEAR 1996

GAME



The Irritating Maze / Ultra Denryu Iraira Bou

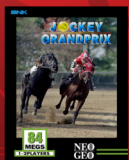
The Irritating Maze (Uchan Nanchan no Hono'o no Challenger: Ultra Denryu Iraira Bou?) est un jeu vidéo du type réflexion et labyrinthe développé par Saurus et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS (NGM 236)

PUBLISHER SNK / Saurus
DEVELOPER SNK / Saurus
GENRE Platform
RATING 14

NEO•GEO

YEAR 1997

GAME



Jockey Grand Prix

Jockey Grand Prix sur Neo Geo est un jeu d'équitation particulier car il prend le parti de ne s'attacher qu'aux pronostics. Pariez donc sur un ou plusieurs canassons (en fonction de vos moyens) et priez durant la course pour qu'il finisse en tête. Le titre instaure un système de cote attribuée à chaque cheval qui détermine les chances de le voir remporter la course.

PUBLISHER Brezasoft
DEVELOPER Brezasoft
GENRE Sports
RATING 14

NEO•GEO

YEAR 2001

GAME



Joy Joy Kid

Toutes les consoles ayant reçu un clone de Tetris, la Neo Geo ne pouvait pas déroger à la règle. Les programmeurs de SNK se devaient de trouver un truc fabuleux pour relancer l'intérêt de Tetris. Ce kôper plus pourrait passer inaperçu pour les non-initiés, mais pour les autres, ça saute tout de suite aux yeux. A chaque ligne que vous réalisez, les pièces présentes au-dessus ne sont plus, comme dans Tetris, maintenues par l'opération du Saint-Esprit.

PUBLISHER SNK
DEVELOPER SNK
GENRE Puzzle
RATING 14

NEO•GEO

YEAR 1990

GAME



Far East of Eden - Kabuki Klash / Tengai Makyou - Shin Den

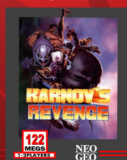
Far East of Eden: Kabuki Klash est un jeu vidéo de combat développé par Hudson Soft et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM / NGH 092)

PUBLISHER Hudson
DEVELOPER Hudson
GENRE Fighter
RATING 15

NEO•GEO

YEAR 1995

GAME



Karnov's Revenge / Fighter's History Dynamite

Karnov's Revenge est un jeu vidéo de combat développé par Data East et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 066) et sur Saturn en 1997, 2,3. Ce jeu est la suite de Fighter's History, un jeu de combat développé l'année précédente; d'ailleurs Karnov's Revenge ressemble plutôt à une expansion de celui-ci, avec quelques nouveaux personnages et des sprites légèrement redessinés. C'est le troisième jeu de Data East qui utilise le système d'arcade Neo Geo.

PUBLISHER Data East Corporation
DEVELOPER Data East Corporation
GENRE Fighter
RATING 13

NEO•GEO

YEAR 1994

GAME



Kizuna Encounter - Super Tag Battle / Fu'un Super Tag Battle

Kizuna Encounter: Super Tag Battle est un jeu vidéo de combat développé par et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES (NGM 216)

PUBLISHER SNK
DEVELOPER SNK
GENRE Fighter
RATING 15

NEO•GEO

YEAR 1996

GAME



The King of Fighters 2000

The King of Fighters 2000 est un jeu vidéo de combat développé et édité par SNK en 2000 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES (NGM 257) 1,2,3,4. C'est le septième volet de la série The King of Fighters et le dernier produit par SNK avant que celle-ci ne soit en faillite.

PUBLISHER SNK
DEVELOPER SNK
GENRE Fighter
RATING 16

NEO•GEO

YEAR 2000

GAME



The King of Fighters 2001 (set 1)

The King of Fighters 2001 est un jeu de combat développé par Eolith et édité par Brezasoft (Neo-Geo) et Playmore (portages) en 2001 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES (NGM 262) 1,2,3,4. Le jeu est porté sur PC (Windows) en 2001, Dreamcast en 2002 et PlayStation 2 en 2003. C'est le huitième épisode de la série The King of Fighters.

PUBLISHER Eolith / SNK
DEVELOPER Eolith / SNK
GENRE Fighter
RATING 14

NEO•GEO

YEAR 2001

GAME



The King of Fighters 2002

The King of Fighters 2002: Challenge to Ultimate Battle est un jeu vidéo de combat développé par Eolith et édité par Playmore en 2002 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES (NGM 265) 1,2,3,4. C'est le neuvième épisode de la série de la série The King of Fighters.

PUBLISHER Eolith / Playmore
DEVELOPER Eolith / Playmore
GENRE Fighter
RATING 16

NEO•GEO

YEAR 2002

GAME



The King of Fighters 2003

The King of Fighters 2003 est un jeu vidéo de combat développé et édité par SNK Playmore en 2003 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES en 2004 (NGM 271) 1,2,3,4. C'est le dixième épisode de la série The King of Fighters. Le jeu est converti sur PlayStation 2 en 2004 et sur Xbox en 2005.

PUBLISHER SNK Playmore
DEVELOPER SNK Playmore
GENRE Fighter
RATING 16

NEO•GEO

YEAR 2003

GAME







The King of Fighters '94

The King of Fighters '94 est un jeu vidéo de combat développé et édité par SNK sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD en 1994 (NGM 055)

PUBLISHER SNK
DEVELOPER SNK
GENRE Fighter
RATING 14


NEO•GEO

YEAR 1994

<p>GAME</p>  <p>Magical Drop II</p> <p>Magical Drop II est un jeu vidéo de puzzle développé par Data East et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD, Super Famicom et Saturn (NGM 221)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER Data East Corporation DEVELOPER Data East Corporation GENRE Puzzle RATING ★ 16</p> <p>YEAR 1996</p>	<p>GAME</p>  <p>Magical Drop III</p> <p>Magical Drop III est un jeu vidéo de puzzle développé par Data East et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES, PlayStation et Saturn (NGM 233)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER Data East Corporation DEVELOPER Data East Corporation GENRE Puzzle RATING ★ 16</p> <p>YEAR 1997</p>
<p>GAME</p>  <p>Magician Lord (set 1)</p> <p>Magician Lord est un jeu vidéo de plates-formes développé par ADK et édité par SNK en 1990 sur Neo-Geo MVS, en 1991 sur Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM 005). Il s'agit d'un des premiers jeux à être sorti sur Neo-Geo, il a lors de sa sortie impressionné les critiques par ses graphismes</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER Alpha Denshi Co. DEVELOPER Alpha Denshi Co. GENRE Platform RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1990</p>	<p>GAME</p>  <p>Matrimelée / Shin Gouketsuji Ichizoku Toukon</p> <p>Matrimelée est un jeu vidéo de combat développé par Noise Factory et Atlus, et édité par Playmore en 2003 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES (NGM 266)1,2,3. Il appartient à la série Power Instinct.</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER Noise Factory / Atlus DEVELOPER Noise Factory / Atlus GENRE Fighter RATING ★ 14</p> <p>YEAR 2002</p>
<p>GAME</p>  <p>Money Puzzle Exchanger / Money Idol Exchanger</p> <p>Money Puzzle Exchanger, appelé au Japon Money Idol Exchanger est un jeu vidéo de puzzle développé par Face et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS (NGM 231)1,2,3. Il a été adapté la même année sur Game Boy et en 1998 sur PlayStation.</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER Face DEVELOPER Face GENRE Puzzle RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1997</p>	<p>GAME</p>  <p>Metal Slug - Super Vehicle-001</p> <p>Metal Slug: Super Vehicle-001 est un jeu vidéo de type run and gun développé par Nazca et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 201). C'est le premier épisode de la série Metal Slug</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER Nazca DEVELOPER Nazca GENRE Platform RATING ★ 18</p> <p>YEAR 1996</p>
<p>GAME</p>  <p>Metal Slug 2 - Super Vehicle-001/II</p> <p>Metal Slug 2: Super Vehicle-001/II est un jeu vidéo de type run and gun développé et édité par SNK en 1998 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 241). C'est le deuxième épisode de la série Metal Slug</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Platform RATING ★ 17</p> <p>YEAR 1998</p>	<p>GAME</p>  <p>Metal Slug 3</p> <p>Metal Slug 3 est un jeu vidéo du type run and gun développé et édité par SNK en 2000 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES (NGM 256)1,2,3. C'est le quatrième épisode de la série Metal Slug, il a été porté sur PlayStation 2 en 2003 et sur Xbox en 2004 Xbox.</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Platform RATING ★ 17</p> <p>YEAR 2000</p>
<p>GAME</p>  <p>Metal Slug 4 (set 1)</p> <p>Metal Slug 4 est un jeu vidéo de type run and gun développé par Mega Enterprise et édité par Playmore en 2002 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES (NGM 263). C'est le cinquième épisode de la série Metal Slug</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER Mega / Playmore DEVELOPER Mega / Playmore GENRE Platform RATING ★ 18</p> <p>YEAR 2002</p>	<p>GAME</p>  <p>Metal Slug 5</p> <p>Metal Slug 5 est un jeu vidéo de type run and gun développé et édité par SNK Playmore en 2003 sur Neo-Geo MVS, en 2004 sur Neo-Geo AES (NGM 268). C'est le sixième épisode de la série Metal Slug1,2,3. Metal Slug 5 est sorti au format cartouche mais également en version PCB</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER SNK Playmore DEVELOPER SNK Playmore GENRE Platform RATING ★ 17</p> <p>YEAR 2003</p>
<p>GAME</p>  <p>Metal Slug X - Super Vehicle-001</p> <p>Metal Slug X: Super Vehicle-001 est un jeu vidéo de type run and gun développé et édité par SNK en 1999 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES (NGM 250). C'est le troisième épisode de la série Metal Slug</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Platform RATING ★ 17</p> <p>YEAR 1999</p>	<p>GAME</p>  <p>Mutation Nation</p> <p>Mutation Nation est un jeu vidéo du type beat them all développé et édité par SNK en 1992 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 014)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1992</p>

<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Shooter RATING 15</p>	<p>NAM-1975</p> <p>NAM-1975 est un jeu vidéo de tir à la troisième personne développé et édité par SNK en 1992 sur Neo-Geo MVS, en 1991 sur Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM 001)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1990</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Alpha Denshi Co. DEVELOPER Alpha Denshi Co. GENRE Fighter RATING 15</p> <p>Ninja Combat (set 1)</p> <p>Ninja Combat est un jeu vidéo de plates-formes développé par ADK et édité par SNK en 1990 sur Neo-Geo MVS, en 1991 sur Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM 009)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1990</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Alpha Denshi Co. DEVELOPER Alpha Denshi Co. GENRE Shooter RATING 15</p>	<p>Ninja Commando</p> <p>Ninja Commando est un jeu vidéo de type run and gun développé par ADK et édité par SNK en 1992 sur Neo-Geo MVS, sur Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM 050)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1992</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Hudson DEVELOPER Hudson GENRE Platform RATING 16</p> <p>Neo Bomberman</p> <p>Neo Bomberman est un jeu vidéo d'action-labyrinthe développé par Hudson et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS (NGM 093)1,2,3. Le jeu ne supporte pas le système de sauvegarde</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1997</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Sports RATING 17</p>	<p>Neo Geo Cup '98 - The Road to the Victory</p> <p>Neo Geo Cup '98: The Road to the Victory est un jeu vidéo de football développé et édité par SNK en 1998 sur Neo-Geo MVS et sur Neo-Geo AES (NGM 244)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1998</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Visco DEVELOPER Visco GENRE Driving RATING 14</p> <p>Neo Drift Out - New Technology</p> <p>Neo Drift Out: New Technology est un jeu vidéo de course développé par Visco et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo CD (NGM 213)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1996</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Visco DEVELOPER Visco GENRE Platform RATING 14</p>	<p>Neo Mr. Do!</p> <p>Neo Mr. Do! est un jeu vidéo d'action-labyrinthe développé par Visco et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS (NGM 207)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1996</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER ADK / SNK DEVELOPER ADK / SNK GENRE Fighter RATING 15</p> <p>Ninja Master's - haoh-ninpo-cho</p> <p>Ninja Master's: Hao Ninpo Cho est un jeu vidéo de combat développé par ADK et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 217)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1996</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Eleven / Gavaking DEVELOPER Eleven / Gavaking GENRE Platform RATING 15</p>	<p>Nightmare in the Dark</p> <p>Nightmare in the Dark est un jeu vidéo de plates-formes développé par Eleven et Gavaking, et édité par SNK en 2000 sur Neo-Geo MVS (NGM 260)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 2000</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER ADK DEVELOPER ADK GENRE Driving RATING 14</p> <p>Over Top</p> <p>Over Top est un jeu vidéo de course développé par ADK et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et sur Neo-Geo CD (NGM 212)</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1996</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Eighting / Hudson DEVELOPER Eighting / Hudson GENRE Puzzle RATING 14</p>	<p>Panic Bomber</p> <p>Panic Bomber: Bomberman est un jeu vidéo de puzzle développé par Eighting et Hudson, puis édité par SNK en 1994 sur PC Engine et en janvier 1995 sur Neo-Geo MVS (NGM 073)1,2,3. Il a été adapté la même année sur Virtual Boy et en 1998 sur PlayStation. Une nouvelle version du jeu a été commercialisée en 2005 sur PlayStation Portable. Les versions consoles n'ont été commercialisées qu'au Japon. Le jeu fait partie de la série Bomberman mais se différencie du concept original en tirant son principe de Tetris ou Puyo Puyo</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1994</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Taito (SNK license) DEVELOPER Taito (SNK license) GENRE Puzzle RATING 15</p> <p>Puzzle Bobble 2 / Bust-A-Move Again (Neo-Geo)</p> <p>Puzzle Bobble 2, aussi connu sous le nom Bust-A-Move Again, est un jeu vidéo de type puzzle game développé par Taito et édité par Taito en 1995 sur borne d'arcade Taito F31. Le jeu a été adapté à partir de 1996 sur consoles et Windows sous le titre Bust-A-Move 2: Arcade Edition. Une version Neo-Geo MVS est sortie en 1999 (NGM 248) Il s'agit du second épisode de la série Puzzle Bobble. Le but est de vider l'écran de toutes les bulles présentes (mode 1 joueur) ou d'envoyer le plus de bulle à son adversaire afin de le faire perdre (mode 2 joueurs).</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1999</p>

<p>GAME</p>  <p>Puzzle Bobble / Bust-A-Move (Neo-Geo) (set 1)</p> <p>Puzzle Bobble est un jeu vidéo de puzzle développé et édité par Taito en 1994 sur Taito System B en juin, sur Neo-Geo MVS en décembre et sur Neo-Geo CD en 1995 (NGM 083)1,2,3 et a été porté sur de nombreux supports. C'est le premier jeu de la série Puzzle Bobble.</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Taito DEVELOPER  Taito GENRE  Puzzle RATING  16</p> <p>YEAR  1994</p>	<p>GAME</p>  <p>Pleasure Goal / Futsal - 5 on 5 Mini Soccer</p> <p>Pleasure Goal: 5on5 Mini Soccer est un jeu vidéo de football développé par Saurus et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo CD (NGM 219)</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Saurus DEVELOPER  Saurus GENRE  Sports RATING  15</p> <p>YEAR  1996</p>
<p>GAME</p>  <p>Pochi and Nyaa</p> <p>Pochi and Nyaa est un jeu vidéo de puzzle développé par Aiky et édité par Taito en 2003 sur Neo-Geo MVS (NGM 267) et sur PlayStation 2 en 20041,2,3. Ce jeu ne supporte pas le système de sauvegarde</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Aiky / Taito DEVELOPER  Aiky / Taito GENRE  Puzzle RATING  14</p> <p>YEAR  2003</p>	<p>GAME</p>  <p>Pop 'n Bounce / Gapporin</p> <p>Pop'n Bounce est un jeu vidéo de puzzle développé par Video System et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS (NGM 237)1,2,3. Ce jeu ne supporte pas le système de sauvegarde.</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Video System Co. DEVELOPER  Video System Co. GENRE  Puzzle RATING  14</p> <p>YEAR  1997</p>
<p>GAME</p>  <p>Prehistoric Isle 2</p> <p>Prehistoric Isle 2 est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Yumekobo et édité par SNK en 1999 sur Neo-Geo MVS (NGM 255)</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Yumekobo DEVELOPER  Yumekobo GENRE  Shoot Them Up RATING  13</p> <p>YEAR  1999</p>	<p>GAME</p>  <p>Power Spikes II</p> <p>Power Spikes II est un jeu vidéo de volley-ball développé par Video System et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 068)</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Video System Co. DEVELOPER  Video System Co. GENRE  Sports RATING  14</p> <p>YEAR  1994</p>
<p>GAME</p>  <p>Pulstar</p> <p>Pulstar est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Aicom et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 089)</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Aicom DEVELOPER  Aicom GENRE  Shoot Them Up RATING  15</p> <p>YEAR  1995</p>	<p>GAME</p>  <p>Puzzle De Pon! R!</p> <p>Puzzle De Pon! R est un jeu vidéo de puzzle développé par Visco et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS (NGM 235)</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Taito (Visco license) DEVELOPER  Taito (Visco license) GENRE  Puzzle RATING  14</p> <p>YEAR  1997</p>
<p>GAME</p>  <p>Puzzle De Pon!</p> <p>Puzzle De Pon! est un jeu vidéo de puzzle développé par Visco et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS (NGM 202)</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Taito (Visco license) DEVELOPER  Taito (Visco license) GENRE  Puzzle RATING  14</p> <p>YEAR  1995</p>	<p>GAME</p>  <p>Ragnagard / Shin-Oh-Ken</p> <p>Ragnagard (Shin-Oh-Ken) est un jeu vidéo de combat développé par System Vision et Saurus et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 218)1,2,3. Le jeu est porté sur Saturn en 1997</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  Saurus DEVELOPER  Saurus GENRE  Fighter RATING  15</p> <p>YEAR  1996</p>
<p>GAME</p>  <p>Real Bout Fatal Fury / Real Bout Garou Densetsu</p> <p>Real Bout Fatal Fury est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, en 1997 sur Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 095)1,2,3. Le jeu est porté sur les années suivantes sur Sega Saturn, PlayStation et plus tard sur PlayStation 2. C'est le cinquième épisode de la série Fatal Fury.</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Fighter RATING  15</p> <p>YEAR  1995</p>	<p>GAME</p>  <p>Real Bout Fatal Fury 2 - The Newcomers / Real Bout Garou Densetsu 2 - the newcomers (set 1)</p> <p>Real Bout Fatal Fury 2: The Newcomers est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK en 1998 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES, Neo-Geo CD (NGM 240)1,2,3. Le jeu est porté sur Neo Geo Pocket Color et PlayStation 2. C'est le septième épisode de la série Fatal Fury.</p> <p>NEO•GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK DEVELOPER  SNK GENRE  Fighter RATING  15</p> <p>YEAR  1998</p>

<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 16</p> <p>YEAR 1996</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Real Bout Fatal Fury Special / Real Bout Garou Densetsu Special</p> <p>Real Bout Fatal Fury Special est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES, Neo-Geo CD (NGM 233) 1,2,3. Le jeu est porté sur Sega Saturn, PlayStation 2, Game Boy et PC (Windows). C'est le sixième épisode de la série Fatal Fury</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Driving RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1990</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Riding Hero (set 1)</p> <p>Riding Hero est un jeu vidéo de course développé et édité par SNK en 1990 sur Neo-Geo MVS, en 1991 sur Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 006)</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1991</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Robo Army</p> <p>Robo Army est un beat them all futuriste développé et édité par SNK en 1991 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 032)</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Evoga / Playmore DEVELOPER Evoga / Playmore GENRE Fighter RATING ★ 14</p> <p>YEAR 2002</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Rage of the Dragons</p> <p>Rage of the Dragons est un jeu d'arcade de 2002 conçu par Evoga, développé par BrezzaSoft et Noise Factory et édité Playmore. C'est un jeu vidéo de combat sorti en 2002 sur le système d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES (NGM 264)</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Psikyo DEVELOPER Psikyo GENRE Shoot Them Up RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1999</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Strikers 1945 Plus</p> <p>Strikers 1945 Plus est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Psikyo et édité par SNK en 1999 sur Neo-Geo MVS (NGM 254)</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Yuki Enterprise / SNK Playmore DEVELOPER Yuki Enterprise / SNK Playmore GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 2004</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Samurai Shodown V Special / Samurai Spirits Zero Special (set 1, uncensored)</p> <p>Samurai Shodown V Special est un jeu vidéo de combat développé par Yuki Enterprise et édité en 2004 par SNK Playmore sur le système d'arcade Neo-Geo MVS, sur console Neo-Geo AES (NGM 272)</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 16</p> <p>YEAR 1993</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Samurai Shodown / Samurai Spirits (set 1)</p> <p>Samurai Shodown est un jeu vidéo de combat en 2D développé et édité par SNK en 1993 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM 032). Porté sur de nombreuses plateformes, le jeu marqua le début d'une longue série qui s'est poursuivie jusqu'en 2005 avec la sortie de Samurai Shodown Tenkaichi sur Atomiswave</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1994</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Samurai Shodown II / Shin Samurai Spirits - Haohmaru jigokuken</p> <p>Samurai Shodown II est un jeu vidéo de combat développé et édité en 1994 par SNK sur système d'arcade Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 063)</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 16</p> <p>YEAR 1995</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Samurai Shodown III / Samurai Spirits - Zankuro Musouken (set 1)</p> <p>Samurai Shodown III: Blades of Blood est un jeu vidéo de combat développé et édité par SNK en 1995 sur système d'arcade Neo-Geo MVS, sur console Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 087)</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1996</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Samurai Shodown IV - Amakusa's Revenge / Samurai Spirits - Amakusa Kourin</p> <p>Samurai Shodown IV: Amakusa's Revenge est un jeu vidéo de combat développé et édité par SNK en 1996 sur système d'arcade Neo-Geo MVS, sur console Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 222). Il est également porté sur Saturn, Neo-Geo Pocket, PlayStation 2 et Wii</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Yuki Enterprise / SNK Playmore DEVELOPER Yuki Enterprise / SNK Playmore GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 2003</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Samurai Shodown V / Samurai Spirits Zero (set 1)</p> <p>Samurai Shodown V est un jeu vidéo de combat développé par Yuki Enterprise et édité en 2003 par SNK Playmore sur le système d'arcade Neo-Geo MVS, sur console Neo-Geo AES (NGM 270). Le jeu est également porté sur PlayStation 2 et Wii.</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1995</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>Savage Reign / Fu'un Mokushiroku - kakutou sousai</p> <p>Savage Reign est un jeu vidéo de combat développé et édité en 1995 par SNK sur le système d'arcade Neo-Geo MVS, sur console Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 059)</p>

<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Technos Japan DEVELOPER Technos Japan GENRE Sports RATING ★ 14</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1996</p> <p>Super Dodge Ball est un jeu vidéo de dodgeball développé par Technos et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS (NGM 208)</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1991</p> <p>Sengoku ou Sengoku Denshou est un jeu vidéo du type beat them all en 2D mélangeant les thèmes urbain et du Japon médiéval. Le jeu a été développé et édité par SNK en 1991 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 017). Il a été porté sur les consoles Mega-CD et Super Nintendo en 1993. C'est le premier opus d'une série de trois</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1993</p> <p>Sengoku 2 est un jeu vidéo du type beat them all développé et édité par SNK en 1993 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 040). C'est le deuxième opus d'une série de trois jeux vidéo</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Noise Factory / SNK DEVELOPER Noise Factory / SNK GENRE Fighter RATING ★ 16</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 2001</p> <p>Sengoku 3 (Sengoku Legends 2001 au Japon) est un beat them all développé par Noise Factory et édité par SNK, sorti sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES en 2001 (NGM 261) 1,2,3. C'est le dernier jeu sorti par SNK.</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Saurus DEVELOPER Saurus GENRE Shooter RATING ★ 15</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1998</p> <p>Shock Troopers est un jeu vidéo de type run and gun développé par Saurus et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS (NGM 238) Shock Troopers: 2nd Squad est un jeu vidéo de type run and gun développé par Saurus et édité par SNK en 1998 sur Neo-Geo MVS et en 1999 sur Neo-Geo AES (NGM 246)</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Saurus DEVELOPER Saurus GENRE Shooter RATING ★ 16</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1997</p> <p>Shock Troopers est un jeu vidéo de type run and gun développé par Saurus et édité par SNK en 1997 sur Neo-Geo MVS (NGM 238)</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Sports RATING ★ 14</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1991</p> <p>Soccer Brawl est un jeu vidéo de football développé et édité par SNK en 1992 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 031)</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Video System Co. DEVELOPER Video System Co. GENRE Shoot Them Up RATING ★ 16</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1994</p> <p>Aero Fighters 2 est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Video System et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM / NGH 075)</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Video System Co. DEVELOPER Video System Co. GENRE Shoot Them Up RATING ★ 15</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1995</p> <p>Aero Fighters 3 est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Video System et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM / NGH 097)</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Data East Corporation DEVELOPER Data East Corporation GENRE Platform RATING ★ 14</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1993</p> <p>Spinmaster (Miracle Adventure) est un jeu vidéo de type Beat them all développé par Data East et édité par SNK en 1993 sur Neo-Geo MVS et en 1994 sur Neo-Geo AES (NGM 062)</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Sports RATING ★ 14</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1992</p> <p>Super Sidekicks (Tokuten-o) est un jeu vidéo de football développé et édité par SNK en 1992 sur Neo-Geo MVS, en 1993 sur Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 052)</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Sports RATING ★ 15</p> <p>NEO·GEO</p> <p>YEAR 1994</p> <p>Super Sidekicks 2: The World Championship (Tokuten-o 2: Real Fight Football) est un jeu vidéo de football développé et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et sur Neo-Geo CD (NGM 061)</p>

<p>GAME</p>  <p>Super Sidekicks 3 - The Next Glory / Tokuten Ou 3 - eikoue no michi</p> <p>Super Sidekicks 3: The Next Glory (Tokuten-o 3: Eikoue no Michi) est un jeu vidéo de football développé et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et sur Neo-Geo CD (NGM 081)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1995</p>	<p>GAME</p>  <p>The Ultimate 11 - The SNK Football Championship / Tokuten Ou - Honoo no Libero</p> <p>The Ultimate 11: SNK Football Championship (Tokuten-o: Honoo no Libero) est un jeu vidéo de football développé et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES (NGM 215)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1996</p>
<p>GAME</p>  <p>Stakes Winner / Stakes Winner - GI kinzen seihae no michi</p> <p>Stakes Winner est un jeu vidéo de hippisme développé par Saurus et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1996 sur Neo-Geo CD (NGM 088)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  Saurus</p> <p>DEVELOPER  Saurus</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1995</p>	<p>GAME</p>  <p>Stakes Winner 2</p> <p>Stakes Winner est un jeu vidéo de hippisme développé par Saurus et édité par SNK en 1995 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1996 sur Neo-Geo CD (NGM 088)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  Saurus</p> <p>DEVELOPER  Saurus</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1996</p>
<p>GAME</p>  <p>Street Hoop / Street Slam / Dunk Dream</p> <p>Street Hoop (Dunk Dream au Japon, Street Slam en Amérique du Nord) est un jeu vidéo de basket-ball développé par Data East et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES et en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 079)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  Data East Corporation</p> <p>DEVELOPER  Data East Corporation</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1994</p>	<p>GAME</p>  <p>The Super Spy</p> <p>The Super Spy est un jeu vidéo du type Beat them all et FPS développé et édité par SNK en 1990 sur Neo-Geo MVS, en 1991 sur Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM 011)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  9</p> <p> YEAR  1990</p>
<p>GAME</p>  <p>SNK vs. Capcom - SVC Chaos</p> <p>SNK vs. Capcom: SVC Chaos est un jeu de combat publié par Playmore, sorti en 2003 sur Neo-Geo MVS et Neo-Geo AES (NGM 269) L'ambition du jeu est de réunir le meilleur des jeux de combat Capcom et SNK, mais contrairement à la série Capcom vs. SNK qui était développée par Capcom, ce titre conserve une touche SNK vs. Capcom a été adapté sur PlayStation 2 et Xbox mais n'a pas obtenu un succès équivalent à Capcom vs. SNK</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK Playmore</p> <p>DEVELOPER  SNK Playmore</p> <p>GENRE  Fighter</p> <p>RATING  15</p> <p> YEAR  2003</p>	<p>GAME</p>  <p>Top Hunter - Roddy & Cathy (set 1)</p> <p>Top Hunter: Roddy and Cathy est un jeu vidéo de type beat them all développé et édité par SNK en 1994 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 046)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Platform</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1994</p>
<p>GAME</p>  <p>Top Player's Golf</p> <p>Top Player's Golf est un jeu vidéo de golf développée par SNK en 1990 sur Neo-Geo MVS, en 1991 sur Neo-Geo AES et sur Neo-Geo CD en 1994 (NGM 003)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  SNK</p> <p>DEVELOPER  SNK</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1990</p>	<p>GAME</p>  <p>Thrash Rally</p> <p>Thrash Rally est un jeu vidéo de course développé par ADK et édité par SNK en 1991 sur Neo-Geo MVS, Neo-Geo AES et en 1994 sur Neo-Geo CD (NGM 038)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  Alpha Denshi Co.</p> <p>DEVELOPER  Alpha Denshi Co.</p> <p>GENRE  Driving</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1991</p>
<p>GAME</p>  <p>Neo Turf Masters / Big Tournament Golf</p> <p>Neo Turf Masters est un jeu vidéo de golf développé par Nazca et édité par SNK en 1996 sur Neo-Geo MVS, sur Neo-Geo AES et sur Neo-Geo CD (NGM 200)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  Nazca</p> <p>DEVELOPER  Nazca</p> <p>GENRE  Sports</p> <p>RATING  15</p> <p> YEAR  1996</p>	<p>GAME</p>  <p>Twinkle Star Sprites</p> <p>Twinkle Star Sprites est un jeu vidéo de type shoot them up compétitif développé par ADK et édité par SNK en 1996 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS, et en 1997 sur console Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 224)</p> <p>NEO-GEO</p> <p>PUBLISHER  ADK / SNK</p> <p>DEVELOPER  ADK / SNK</p> <p>GENRE  Shoot Them Up</p> <p>RATING  14</p> <p> YEAR  1996</p>

<p>GAME</p>  <p>122 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER Tecmo DEVELOPER Tecmo GENRE Sports RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1996</p> <p>NEO·GEO</p>	<p>GAME</p>  <p>15 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER Sammy / Aicom DEVELOPER Sammy / Aicom GENRE Shoot Them Up RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1992</p> <p>NEO·GEO</p> <p>Viewpoint est un jeu vidéo de type shoot them up en 3D isométrique sorti en 1992 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES, puis sur Neo-Geo CD en 1995 (NGM 051)</p>
<p>GAME</p>  <p>250 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER Sunsoft DEVELOPER Sunsoft GENRE Fighter RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1996</p> <p>NEO·GEO</p> <p>Waku Waku 7 est un jeu vidéo de combat développé par Sunsoft et édité par SNK en 1996 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES (NGM 225)</p>	<p>GAME</p>  <p>82 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER Alpha Denshi Co. DEVELOPER Alpha Denshi Co. GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1992</p> <p>NEO·GEO</p> <p>World Heroes est un jeu vidéo de combat développé par ADK et édité par SNK en 1992 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES, puis en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 053)</p>
<p>GAME</p>  <p>14 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER ADK DEVELOPER ADK GENRE Fighter RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1993</p> <p>NEO·GEO</p> <p>World Heroes 2 est un jeu vidéo de combat développé par ADK et édité par SNK en 1993 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES, puis en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 057)</p>	<p>GAME</p>  <p>17 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER ADK / SNK DEVELOPER ADK / SNK GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1994</p> <p>NEO·GEO</p> <p>World Heroes 2 Jet est un jeu vidéo de combat développé par ADK et édité par SNK en 1994 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES, puis en 1995 sur Neo-Geo CD (NGM 064)</p>
<p>GAME</p>  <p>228 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER ADK / SNK DEVELOPER ADK / SNK GENRE Fighter RATING ★ 15</p> <p>YEAR 1995</p> <p>NEO·GEO</p> <p>World Heroes Perfect est un jeu vidéo de combat développé par ADK et édité par SNK en 1995 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS et sur console Neo-Geo AES et Neo-Geo CD (NGM 090)</p>	<p>GAME</p>  <p>17 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER Data East Corporation DEVELOPER Data East Corporation GENRE Sports RATING ★ 17</p> <p>YEAR 1994</p> <p>NEO·GEO</p> <p>Windjammers (Flying Power Disc au Japon) est un jeu vidéo d'arcade développé par Data East et édité par SNK en 1994 sur borne d'arcade Neo-Geo MVS, sur console Neo-Geo AES et puis sur Neo-Geo CD en 1995 (NGM 065)</p>
<p>GAME</p>  <p>110 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER NMK DEVELOPER NMK GENRE Shoot Them Up RATING ★ 14</p> <p>YEAR 1994</p> <p>NEO·GEO</p> <p>Zed Blade est un jeu vidéo du type shoot them up développé par NMK et édité par SNK en 1994 sur Neo-Geo MVS (NGM 076)</p>	<p>GAME</p>  <p>42 NEO GEO</p> <p>PUBLISHER SNK DEVELOPER SNK GENRE Platform RATING ★ 14</p> <p>YEAR 2001</p> <p>NEO·GEO</p> <p>ZuPaPa! est un jeu vidéo de plates-formes développé par Face et édité par SNK en 2001 sur Neo-Geo MVS (NGM 070)</p>